

→ Modelação de Sistemas de Software: 1º teste (2013/2014)

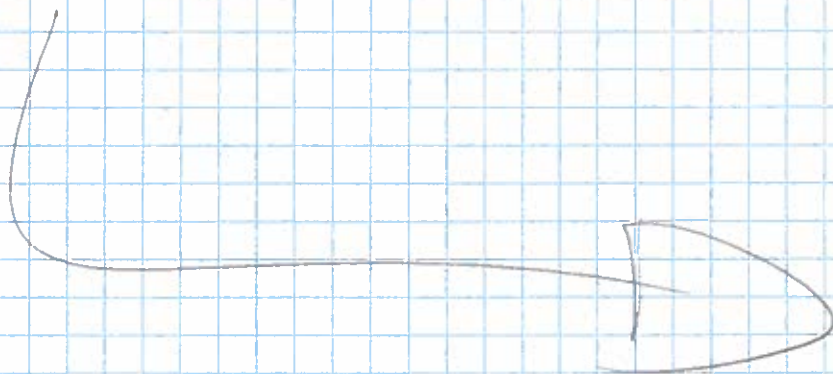
↳ Parte II: Use Case Diagram

- 1. o ator player não pode herdar de dois atores (ator person e ator team)
- a relação entre o ator jornalista e o ator supervisor não faz sentido nem no problema nem em UML
- não é necessário existir os actores Report e Result Database, nem Performance Database pois a database é interna (do sistema) logo não pode desempenhar um papel de ator
- o ator match não é necessário existir pois não irá efectuar qualquer interacção com o sistema
- o use case "Goal" não tem sentido neste diagrama pois não representa uma interacção que um utilizador possa ter com o sistema. Resuma-se com "Foul"
- o ator "country" não faz sentido pois não há maneira que este vá interagir com o sistema
- o actor "person" não faz sentido pois não faz nenhuma acção. o ator team também não

↳ Parte III: Use Case Scenarios

2. (B)

↳ Parte IV: Activity Diagrams

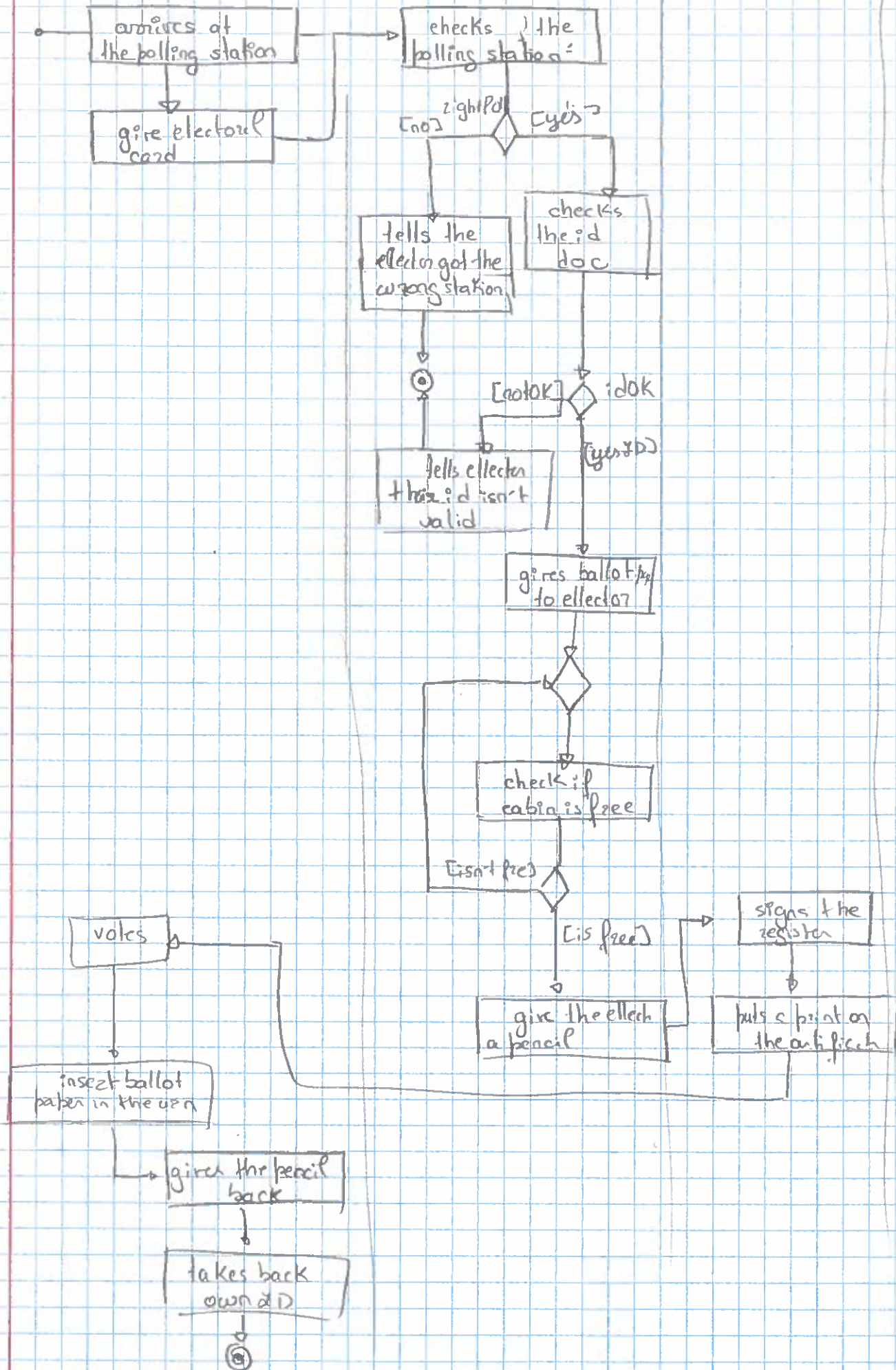


elector

station president

secretary

system



Exercício 1: (cont)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A																
B																
C																
D																
E																
F																
G																
H																
I																
PV	500	5500	5500	5500	5500	5500	13000	14000	19000	19000	14000	24000	29000	32000		
AE	1500	1500	6000	6000	6000	6000	6000	6000	10500	12250	15000	16000	16000	16000		
EV	500	500	5500	5500	5500	5500	5500	5500	10500	12250	14000	19000	19000	19000		
EPZ	0,33	0,33	0,916	0,916	0,916	0,916	0,916	0,916	1	0,960	0,933	1,187	1,187	1,187		
SPI	1	0,09	1	1	0,523	0,423	0,912	0,92	0,84	0,73	0,71	0,678				

$$6000 = \frac{9000 + 1500}{2}$$

$$12250 = \frac{10500 + 1500 + 1000}{2}$$

$$EV(A) = \frac{14000}{2} + \frac{2000}{2} + \frac{8000}{2}$$

continua a ser 1/2 pois é o início e o interesse é 75%

→ não interessa os 50%

EV = realidade c/ budget